



Ministero Istruzione Università Ricerca

ISTITUTO COMPRESIVO NINO NAVARRA

INFANZIA, PRIMARIA e SECONDARIA DI 1°GRADO

Via Kennedy,1 - 91011 ALCAMO

Tel.092421674 Fax 0924514365 - C.F. 80003900810 – C.M. TPIC81000X

e-mail tpic81000x@istruzione - pec: tpic81000x@pec.istruzione.it – www.icnavarra.gov.it

Agli Atti del Progetto PONFSE 2014/2020 – Avviso 2669

Ai genitori e agli alunni della scuola Primaria
Sito web sez. comunicazione genitori

All'Albo on line e sito web della Scuola sezione PONFSE 2014/2020
www.icnavarra.edu.it

OGGETTO: Avviso selezione alunni -FSE PON “Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento” 2014/2020. Avviso 2669 del 03/03/2017 - FSE – Pensiero computazionale e cittadinanza digitale "CODING E COMPUTER" per la scuola primaria e secondaria di primo grado. Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE), Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”

Azione	Sottoazione	Codice identificativo del progetto	Titolo progetto
10.2.2	10.2.2A	10.2.2A-FSEPON.SI-2018- 1400	“CODING E COMPUTER”
CUP: I77I18000890007			
MODULO PER LA SCUOLA PRIMARIA: GIOCANDO CON LA MIA CITTA'			

Il Dirigente Scolastico

VISTO il PON - Programma Operativo Nazionale 2014IT05M2OP001 “Per la scuola - competenze e ambienti per l'apprendimento” approvato con Decisione C (2014) n. 9952, del 17 dicembre 2014 della Commissione Europea;

VISTO l'Avviso pubblico prot. 2669 del 03/03/2017 - FSE – Pensiero computazionale e cittadinanza digitale “CODING E COMPUTER” per la scuola primaria e secondaria di primo grado. Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE), Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”

VISTE le note Miur prot. n. AOODGEFID/23973 del 26/07/2018 e prot. n. AOODGEFID/25954 del 26/09/2018 con le quali si pubblica la graduatoria dei progetti autorizzati;

VISTA la nota Miur prot. n. AOODGEFID/28252 del 30/10/2018 con la quale il nostro Istituto è formalmente autorizzato alla realizzazione del progetto “CODING E COMPUTER” codice identificativo 10.2.2A-FSEPON-SI-2018-1400 per un importo complessivo di € 24.328,00;

VISTE le delibere degli OOCC;

RITENUTO NECESSARIO procedere alla selezione degli ALUNNI relativamente ai seguenti moduli:

TIPO MODULO	TITOLO DEL MODULO
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Giocando con la mia Città

Tutto ciò visto e rilevato, che costituisce parte integrante del presente Avviso

DISPONE

Una procedura di selezione al fine di individuare gli alunni per la partecipazione ai seguenti interventi formativi

TIPO MODULO	TITOLO DEL MODULO	Sezioni interessate e criteri
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Giocando con la mia Città	n. 20 alunni delle classi 4 ^a e 5 ^a di scuola primaria (nel caso di esubero di iscrizioni si applicherà il criterio dell'età più giovane)

Tali moduli perseguono i seguenti obiettivi:

Giocando con la mia Città

- Promuovere gli elementi fondamentali per l'introduzione alle basi della programmazione, anche allo scopo di sviluppare le competenze collegate all'informatica;
- Ricercare e valutare informazioni anche on line;
- Sviluppare competenze nell'uso costruttivo, creativo e critico delle ICT anche di tipo pratico-operative inerenti gli strumenti informatici e le piattaforme;
- Sviluppo del pensiero computazionale per rafforzare la capacità di analisi e risoluzione dei problemi e l'utilizzo di strumenti e metodi attraverso tecnologie digitali;
- Promuovere le pari opportunità di genere nell'accesso alle carriere tecniche e scientifiche, attraverso lo sviluppo di percorsi di educazione e orientamento alla disciplina informatica;
- Contrastare gli stereotipi e i pregiudizi che alimentano il gap di conoscenze, in materie informatiche, scientifiche e matematiche tra le studentesse e gli studenti;
- Diffondere la comprensione delle potenzialità in rapporto alle applicazioni concrete delle nuove tecnologie, come anche la stampa 3D, attraverso l'ideazione e l'implementazione di prodotti informatici di facile utilizzo;

RISULTATI ATTESI

- Aumento delle certificazioni finali o di altre forme di riconoscimento e mappatura delle competenze per i percorsi formativi, dedicati a competenze informatiche/tecniche specifiche, conseguiti dalle studentesse e dagli studenti. Integrazione di tecnologie e contenuti digitali nella didattica (anche prodotti dai docenti) e/o produzione di contenuti digitali ad opera degli studenti;
- Utilizzo di metodi e didattica laboratoriali.

Il modulo della durata di 30 si svolgerà in orario extracurricolare nei locali dell'istituto a decorrere dal mese di maggio 2019 e dovrà essere concluso entro il 30/09/2019 o in caso di proroga concessa dall'Autorità di Gestione per la conclusione del progetto entro la data autorizzata.

L'attività sarà affidata a docenti interni alla scuola con l'incarico di esperti e tutor.

Il modulo è rivolto a 20 alunni della scuola primaria.

Gli interessati dovranno far pervenire istanza all'ufficio di protocollo della scuola compilando il modello allegato al presente Avviso entro le ore 10,00 di Martedì 21 maggio 2019.

Il Dirigente Scolastico
F/to Prof.ssa Vincenza Vallone

Firma autografa sottoscritta a mezzo stampa ai sensi dell'art. 3 comma 2 del D.L. n°39/93